

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 438 Приморского района Санкт-Петербурга**

ПРИНЯТА

Педагогическим советом
(протокол от 31.08.2026 № 1)

УТВЕРЖДАЮ

приказ от 31.08.2026 № 226-О
Директор _____ И.И.Боякова

ПРИНЯТА

С учетом мнения совета родителей
(законных представителей)
несовершеннолетних обучающихся
(протокол от 31.08.2026 №1)

**Дополнительная общеразвивающая программа
«Мультимедиа проекты»**

Срок освоения: 1 год

Возраст обучающихся: 8-17 лет

Разработчик программы:
Ефимов Андрей Владимирович
Педагог дополнительного образования

Санкт-Петербург

Пояснительная записка

Дополнительная о общеразвивающая программа «Мультимедиа проекты» технической направленности.

Владение информационными технологиями становится базовым требованием к ученикам, оканчивающим школу в XXI веке. Владение компьютером и основами мультимедиа технологий входит в обязательный образовательный минимум, и сегодня является неотъемлемой частью современного обучения.

Программа предназначенная для работы с учащимися общеобразовательных школ, дает возможность учащимся познакомиться с новыми направлениями развития средств информационных технологий и получить практические навыки создания мультимедиа приложений. В результате посещения студии мультипликации начинается формирование навыков, необходимых для жизни и работы в современном высокотехнологичном обществе. Используемые в данном курсе технологии, такие как мультимедиа и проектная - мощный инструмент, позволяющий создавать сложные информационные структуры, программные продукты для какой-либо предметной области, используя многообразные формы представления информации. Они формируют у учащихся самостоятельность, критическое отношение к себе и товарищам, формирует межпредметные связи, повышают эффективность изучения предложенных модулей курса.

Программа называется «Мультимедиа проекты», потому что это действительно мир огромных возможностей при использовании мультимедиа технологий создать настоящее художественное произведение.

Направление воспитательной работы – воспитание положительного отношения к творчеству, развитие интеллектуальных способностей детей средствами информационных технологий, интеллектуальное воспитание, самоопределение и профессиональная ориентация, формирование и развитие информационной культуры и информационной грамотности, формирование коммуникативной культуры.

Адресат программы

Данная программа рассчитана на 1 год обучения детей 9-14 лет.

Обучающиеся приобретут первичные навыки работы с компьютером, умение фотографировать, копировать фотографии в программы, монтировать мультфильмы и записывать на компьютер; организовывать систему папок для хранения информации в компьютере; определять последовательность выполнения действий, составлять инструкции (простые алгоритмы) в несколько действий; вводить информацию в компьютер с использованием различных технических средств (фотокамеры, микрофона и т. д.), сохранять полученную информацию; подбирать оптимальный по содержанию, эстетическим параметрам и техническому качеству результат видеозаписи и фотографирования, использовать сменные носители (флэш - карты). Работая над мультимедиа продуктом, ученики получают опыт использования современных технических средств, с одной стороны, с другой стороны - приобретут навыки индивидуальной и коллективной работы, которые пригодятся им в будущей производственной деятельности.

Объем, сроки реализации и режим занятий Программы

Срок реализации программы «Мультимедиа проекты» 1 год. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу. Всего 36 ч.

Формы организации образовательного процесса

Для успешного восприятия курса и выполнения поставленных задач в работе с учащимися предполагается использовать различные методы и формы организации деятельности. В процессе обучения используются следующие формы занятий:

- вводное занятие,
- Беседа (обзор темы),
- демонстрация,
- Практическая работа,
- проектная деятельность(проект).

Все содержание программы разбито на 5 основных модулей. Каждый модуль содержит логически связанный учебный материал (теоретический материал, практические задания, задания для самостоятельной работы – выполнение индивидуального или группового проекта), который носит законченный характер.

Цель программы:

- повышение компетентности учащихся в вопросах использования мультимедиа технологий и создания собственных мультимедиа проектов;

Основные задачи программы:

- овладение навыками работы с различными мультимедиа приложениями;
- успешное применение полученных навыков в учебной и повседневной деятельности;
- обучение навыкам решения проблем и другим видам критического мышления;
- Развитие мотивации к сбору информации;
- Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, аккуратность.

Учебный план на ____ год обучения

№ п/п	Название темы, раздела	Количество часов			Формы контроля/ аттестации
		Всего	Теория	практика	
1	Вводное занятие	1	1		
2	Средства и технологии создания, обработки и представления мультимедийной информации	9	5	4	
3	Введение в издательскую деятельность	7	3	4	
4	Издательская система microsoft publisher	6	3	3	
5	Студия мультипликации	6	4	4	
6	Пластининовая мультипликация	6	4	6	
7	Контрольные и итоговые занятия	1		1	
	Итого:	36			-

Календарный учебный график

Год обучения, группа	Дата начала занятий	Дата окончания занятий	Кол-во учебных недель	Кол-во учебных дней	Кол-во учебных часов	Режим занятий
1 год	01.09	26.05	36	72	72	По расписанию